

## **Propozice pro Havířovskou skupinovou soutěž dvojic** platné od 1. září 2013

### **1. Všeobecně**

Havířovská skupinová soutěž dvojic (dále jen HASK) je řízena organizačním výborem (OV). OV vydává propozice soutěže, stanovuje termínovou listinu, jmenuje vedoucího soutěže, zajišťuje informovanost účastníků, rozhoduje o přidělení pořadatelství jednotlivých kol městům (kroužkům) a zabezpečuje financování soutěže.

HASK je soutěží ČBS a jako taková se řídí MPSB (2007) a Soutěžním řádem ČBS. Nastane-li situace, kterou žádný z výše uvedených dokumentů neřeší jednoznačně, rozhodne o ní OV.

#### **1.1. Organizace**

HASK se hraje v cyklech. Pro následující období jsou naplánovány dva – JARO (únor až červen) a PODZIM (září až leden). Cyklus se uskuteční v pěti hracích kolech.

Hracím dnem je druhé úterý v měsíci. Pokud na tento den připadne státní svátek, přesouvá se hrací den na následující úterý po tomto svátku. Začátek kola je vždy v 17:00 hod. Rozpis jednotlivých hracích dnů určí alespoň 10 dnů před zahájením cyklu OV.

Pořadatel před započítáním kola oznámí, kde je povoleno kouřit. Hráči jsou povinni se tímto řídit. Za porušení tohoto ustanovení bude provinivšímu páru udělena pokuta 2VP a při recidivě může být dvojice za soutěže vyloučena.

HASK se hraje ve skupinách s tím, že se vytvoří tolik skupin po 6 párech, aby zbytek činil nejméně 9 párů. Tedy při účasti 9 až 14 párů bude existovat jediná skupina (A), pro 15 až 20 párů budou dvě skupiny (A a B), pro 21 až 26 párů budou tři skupiny (A, B a C) atd.

Pokud existuje více než jedna skupina, je po skončení cyklu určeno pořadí ve skupinách a poslední dvě dvojice všech skupin s výjimkou nejnižší sestupují pro další cyklus do nejbližší nižší skupiny a naopak první dvě dvojice ve skupinách s výjimkou nejvyšší postupují pro další cyklus do nejbližší vyšší skupiny. Dvojice s nemožností postupu dle bodu 2.2 Propozic jsou pro tyto účely z pořadí vynechány.

Soutěž je pořádána pro všechny hráče, kteří jsou i nejsou členy ČBS. Do rozehrané soutěže lze přistoupit bez nároku na nasazení ve skupině.

OV doporučuje hrát HASK na namíchaných rozdáních.

#### **1.2. Vedoucí soutěže a výsledky**

Vedoucí soutěže je určený OV pro každý cyklus a je zodpovědný za rozhodování sporných herních situací, případné nasazování dvojic pro jednotlivá kola, výpočet výsledků a publikaci

výsledků každého kola. Pokud je vedoucí soutěže současně účastníkem soutěže, jmenuje OV jeho pomocníka nebo pomocníky.

Proti rozhodnutí vedoucího soutěže je možné se odvolat k OV ve smyslu Pravidel 92 a 93. Odvolání je nutno podat do 5 dnů od zveřejnění výsledků osobně nebo e-mailem kterémukoli členu OV, OV své rozhodnutí sdělí stejným způsobem do 5 dnů od obdržení odvolání. V případě nesouhlasu s rozhodnutím OV o odvolání je možné se odvolat k NOV (Národnímu Odvolacímu Výboru) ČBS. Každý člen OV má právo sledovat dodržování bridžové etiky u libovolného hracího stolu, pokud rozdání u tohoto stolu nebude hrát nebo již sehrál.

Výsledek zápasu se udává ve VP získaných převodem rozdílu IMP podle stupnice 10-10 až 20-0 s dělením po 0,01 VP. IMP se udělují v každém rozdání porovnáním s průměrným výsledkem, který se vypočítává z výsledků dosažených na všech stolech tak, že se před výpočtem aritmetického průměru škrtná jeden nebo více extrémních výsledků z každé strany, přičemž škrtnuto může být nejvýše 15% výsledků z jejich celkového počtu.

Vedoucí soutěže spočítá výsledky kola na místě, nebo je včetně dokumentace ke kontrole odešle do 2 dnů od konání kola na e-mailové adresy hráčů, kteří o to požádají. Výsledky jsou taktéž zveřejňovány na www stránkách.

Pro konečné umístění v základní skupině rozhodují následující kritéria v tomto pořadí:

- a) Zisk VP.
- b) Při rovnosti VP dvou dvojic výsledek vzájemného utkání.
- c) Při rovnosti tří a více dvojic tabulka VP ze všech vzájemných utkání.
- d) Rozdíl IMP ze všech utkání.
- e) Podíl IMP ze všech utkání.
- f) Lepší výsledek proti nejlepšimu ze zbývajících soupeřů ve skupině.
- g) Los.

Pro konečné umístění ve švýcarské skupině rozhodují následující kritéria v tomto pořadí:

- a) Zisk VP (včetně bonifikací) stanovený těmito propozicemi.
- b) Při rovnosti VP dvou a více dvojic tabulka VP ze všech vzájemných utkání.
- c) Rozdíl IMP ze všech utkání.
- d) Podíl IMP ze všech utkání.
- e) Lepší výsledek proti nejlepšimu ze zbývajících soupeřů ve skupině.
- f) Los.

### 1.3. Vklady a výhry

Každý hráč zaplatí před zahájením kola vklad 20 Kč.

Celá hodnota vybraných vkladů poslouží k uhrazení nákladů, spojených s pořádáním soutěže. Výhry nebudou vypláceny.

### 1.4 Přihlášky

Do soutěže (jednoho cyklu) je nutno se přihlásit do 7 dnů před termínem prvního kola.

Později přihlášená dvojice bude do soutěže přijata, ale nemusí být zařazena do skupiny, na

kterou má podle předchozích výsledků nárok a její hráči nemusí být započtení při přidělování pořadatelství turnajů. Přihlásit se lze do soutěže nejlépe e-mailem, dále pak jakýmkoli jiným způsobem u kteréhokoli člena OV nebo vedoucího soutěže.

## 2. Skupiny základní

Každá skupina má 6 účastníků. V každém kole se hraje 1 zápas na 32 rozdání.

### 2.1. Účastníci

Právo účasti získané v předchozím cyklu se vztahuje na dvojici jako celek. Pokud jeden hráč ze dvojice rezignuje v dalším cyklu na místo, které má dvojice vybojováno, musí to oznámit osobně nebo písemně OV. OV může povolit změnu ve složení dvojice zejména s přihlédnutím k očekávané výkonnosti obměněné dvojice. Pokud OV nepovolí změnu ve složení dvojice nebo na účast v dalším cyklu rezignují oba hráči, takovou dvojici nahradí střídavě další nepostupující pár z nižší skupiny a další sestupující pár z dané skupiny.

### 2.2 Náhradníci a kontumační výsledky

Účast náhradníků je povolena. Na výkonnosti náhradníka nezáleží. Vedoucí soutěže je pro snazší evidenci povinen označit náhradníky ve výsledkové listině příslušného kola.

Pokud dvojice nemůže nastoupit, je povinna omluvit se alespoň 1 den předem vedoucímu soutěže, který vyrozumí jejich soupeře. V takovém případě dvojice, která má hrát s omluveným párem, vyhrává utkání kontumačně a nemusí se ani dostavit do hrací místnosti. Kontumační výsledek činí 12:3. Pokud dvojice neoznámí vedoucímu soutěže včas svou neúčast, činí kontumační výsledek 12:0. Výše kontumačního výsledku vítězné dvojice se po skončení soutěže upraví. Pokud je její průměrný výsledek na utkání vyšší než 12 VP upravuje se kontumační vítězství na tuto hodnotu. Pokud je průměr z utkání (kontumačně) poražené dvojice nižší než 12 VP, upravuje se kontumační výsledek vítězné dvojice na dopočet ke 20 VP. Kontumační utkání z vlastní viny může mít každá dvojice maximálně 2. Při třetí kontumaci dvojice automaticky sestupuje a v příštím cyklu nemůže postoupit.

### 2.3 Pořadí zápasů

Účastníci skupiny hrají systémem každý s každým podle následujícího rozpisu:

Kolo stůl 1 stůl 2 stůl 3

1. 1 - 6 5 - 2 3 - 4
2. 5 - 1 4 - 2 6 - 3
3. 1 - 4 2 - 3 6 - 5
4. 3 - 1 5 - 4 2 - 6
5. 1 - 2 3 - 5 4 - 6

Prvně jmenovaná dvojice je NS a druhá je EW.

### 3. Skupina švýcarská (nejnižší či jediná)

V každém kole se hrají dva zápasy po 16 rozdáních.

#### 3.1 Účastníci

Právo účasti v nejnižší skupině má každá dvojice, která složila vklad, i když začne hrát později než v prvním kole.

#### 3.2 Náhradníci a kontumační výsledky

Účast náhradníků je povolena. Náhradníkem může být kterýkoliv hráč (i z vyšší skupiny). Počet utkání s náhradníkem není omezen. Jakmile však hráč sehraje 3 kola za sebou se stejným náhradníkem, stává se tento náhradník kmenovým hráčem dvojice.

Pokud jeden hráč dvojice nemůže z vážných důvodů soutěž dohrát, může si jeho partner vybrat do dvojice jakéhokoliv hráče. Takto obměněná dvojice má nárok na postup, pokud v novém složení odehrála alespoň 3 kola. Dvojice je povinna nahlásit vedoucímu soutěže změněné složení dvojice pro dané kolo alespoň 10 minut před zahájením soutěžního kola.

Pokud se dvojice z vážných důvodů nemůže dostavit k zápasu, dostává za první neúčast 10 VP nebo svůj dosavadní zaokrouhlený průměr VP, podle toho, co je nižší. Při druhé neúčasti obdobně 5 VP nebo průměr, při další neúčasti 0 VP. Neúčast v posledním kole cyklu znamená nemožnost postupu.

Dvojice, která se nedostaví 10 minut před začátkem kola do hrací místnosti nebo jiným způsobem neoznámí předem svoji účast, nemusí být připuštěna ke hře.

Při lichém počtu dvojic pauzují nejhůře umístěné z těch, které v cyklu ještě nepauzovaly, v prvním turnaji vylosovaná dvojice, v obou případech přednostně dvojice pořadajícího klubu. Pauzující pár obdrží 12 VP a 7 IMP. V jednom cyklu může každá dvojice pauzovat pouze jednou.

#### 3.3 Pořadí zápasů

Soutěž probíhá tak, že pro první dvě utkání prvního kola vedoucí soutěže nasadí účastníky. V dalších kolech kromě posledního se nasazují dvojice podle pořadí po minulém kole s tím, že opakování zápasu stejných dvojic v cyklu je možné pouze jednou a přestávka mezi zápasy stejných dvojic musí být minimálně jedno kolo. V posledním kole se hraje podle aktuálního pořadí bez ohledu na možné opakování zápasů s tím, že dvojice na prvních 6 místech dostávají bonifikaci 3,3,2,2,1,1 VP v každém utkání. I zde je nutné přednostně zachovat pravidlo o 1 pauzování v cyklu. Na lince NS usedne dvojice s lepším umístěním v dosavadním průběhu soutěže, v 1. kole pak podle umístění v minulém cyklu nebo s nižším součtem výkonnostních tříd. Vedoucí soutěže může z vážných důvodů provést v nasazení změnu.

Dne 1. září 2013 vydal Organizační výbor HASK ve složení:  
Josef Herout, Daniel Vachtarčík, Miroslav Kunert