

PRINCIP OMEZENÉHO VÝBĚRU

Jedná se o faktor, který platí v následujících typech kombinací:

AJTxx
xxxx

Hrajeme dvakrát impas. Šance, že západ měl KQ a východ xx, je dvakrát menší, než že jsou karty rozděleny Kxx-Q nebo Qxx-K.

ATxxx
Kxxx

Hrajeme nejdřív krále. Pokud nespadne figura, hrajeme eso. Pokud od západu spadne figura, impasujeme druhou figuru u východu.

xx
AQTxxxx

Na nutných 7 zdvihů hrajeme malou do dámy. Pokud ze západu vypadne kluk, ve druhém zdvihů impasujeme krále východu.

AQ9x
Kxx

Odehrajeme eso a krále a pokud ze východu vypadne T nebo J, impasujeme druhou figuru jeho partnerovi.

Axx
KJ8xx

Hrajeme malou do esa, a pokud západ dá desítku nebo devítku, impasujeme to druhé jeho partnerovi malou do osmičky.

AQ9xxx
Kx

Pokud víme, že průměrný hráč v klubu odhodí z dubl JT vždy desítku, a vypadne vám do krále kluk, zkuste desítku impasovat jeho partnerovi, protože v takovém případě musel být kluk singl.

Použití Bayesova teorému v praxi jednoznačně patří do výbavy slušného bridžisty.

Vytvořili: Adam Janas a Zdeněk Tomis