

Na zimním juniorském soustředění přišlo toto rozdání, které je jako ze skvízové učebnice.

	Q4	
	K983	
	AKJ94	
J	J5	109852
64		QJ72
87632		5
Q9876	AK763	432
	A105	
	Q10	
	AK10	

Závazek je 7 bez trumfů a výnos ♦7.

Hlavní hráč si napočítá 12 zdvihů (3 pikové, 2 srdcové, 5 kárových a 2 trefové). Jaké jsou šance na získání třináctého, když nám nebyl vynesena tref, který by třináctý zdvih zadal? Mohou se piky dělit 3-3, může vypadnout dubl dáma trefová, může sedět trefový impas a můžu zrealizovat dvojitý skvíz. Vezmu káro v ruce, začnu hrát piky (co kdyby byly prostě piky 3-3) a po druhém pikovém zdvih je vidět, že piky drží Východ. Rozhoduji se mezi skvízem a trefovým impasem.

Podstata dvojitého skvízu je taková, že jeden obránce drží jednu barvu (Východ piky), druhý obránce druhou barvu (Západ trefy) a v důsledku toho neudrží ani jeden z nich třetí barvu (srdce). Čtvrtá free barva slouží k přidělení obou obránců. Nadějky musí být dvě v jednom listu a třetí na opačné straně. Tady jsou to v ruce ♣10 a ♠7 a na stole ♥9. Tento skvíz, kdy osamělá nadějka je v barvě, kterou drží oba obránci a máme v ní AK rozdělené v obou listech, se nazývá dvojitý skvíz B1 s dopomocí. Teorie říká, že v takovém případě je třeba stáhnout vysoké karty v barvách, jež drží obránci zvlášť (piky a trefy – v libovolném pořadí) a pak free barvu, tedy kára, a dávám pozor, jestli Východ neodhodí své piky nebo Západ dámu trefovou.

Takže stáhnou ještě třetí pik (zahodím srdci) a obtáhnou AK v trefech. No a pak spustím kára. Na třetí káro zahazuji pik a na čtvrté srdci. Ve čtyřkartové koncovce pak zbyly tyto karty:

	-	
	K98	
	A	
-	-	10
64		QJ7
8		-
Q	7	-
	A10	
	-	
	10	

Vynesu káro a pokud Východ nezahodí pik a nepovýší nám sedmičku na třináctý zdvih (to jistě neudělá), odhodím pik, Západ přízná poslední káro. Východ drží piky, Západ trefy, na oba zbývají už jen dvě srdce. Srdcová devítka bude po stažení esa a krále srdcového vítězná karta.

Úplně stejně bychom hráli po pikovém výnosu. Zajímavý případ by nastal, kdyby Západ vynesl srdce, čímž by nám vyrazil ♥A z ruky. Tento skvíz by pak nefungoval, protože by po stáhnutí pik, trefů a kár chyběl vstup do ruky. Museli bychom se rozhodnout hned po prvním zdvih, jestli budu hrát na skvíz nebo impas. Tento typ skvízu by byl dvojitý skvíz B1 bez dopomoci a musí se v něm stahovat winéry přesně v pořadí R (trefy), F (kára), L (piky).

Vezmu esem srdcovým a stáhnou AK v trefech, potom spustím kára, zahazuji srdci a piky a před poslední károu vypadá situace takto:

	Q4	
	K98	
	A	
J	-	10985
4		Q7
8		-
Q98	AK76	-
	10	
	-	
	10	

Při posledním káru je Západ v piko-srdcovém skvízu, když zahodí piky, odhodím trefy a piky potáhnou, když zahodí srdce, zahodím pik (v tomto případě mohu klidně místo piky trefy), stáhnou tři piky a srdce dovrší vítězné tažení.

Přehrejte si tuto pěknou partii v obou variantách a třeba vás to nabudí k tomu naučit se něco o teorii skvízové hry.